

# 《ハコオンナ セットアップマニュアル》 Ver.2.0

このマニュアルは、ゲームの準備手順を記載したマニュアルになります。はじめてマニュアルに目を通す方は、各内容物の名称を一度ご確認ください。この裏面にあたる《インスト用マニュアル》を通読の上、当マニュアルに沿って準備を行ってください。

## ■ 名称&配置イメージ

〈手記カード〉

〈山札 (最後に赤い札)〉

〈イキノコルミチカード〉

〈空箱の山〉

〈マップタイル〉

〈訪問者アイテム〉

〈箱人チップ〉

〈物音チップ&物音トークン〉

〈封鎖トークン〉

〈解説カード〉

〈金庫カード〉

〈箱女カード〉

※〈イキノコルミチカード〉の裏面にも、準備の手順を簡潔に記載してあります。セットアップに慣れましたらご利用ください。

### ① 訪問者トークン、「箱人」チップ、訪問者アイテムを選ぶ

各訪問者は、4色の人型のコマ(訪問者トークン)から好みの色のものを選択します。同時に、同色の箱人チップも取得してください。プレイヤー数が5人に満たない場合、使わない色の訪問者トークンと箱人チップはゲームから除外します。

次に、各訪問者は4種類の訪問者アイテムから各1枚を、箱女プレイヤーの左隣の訪問者プレイヤーから順に進んで取得していきます。

### ② 訪問者だけでマップタイルを引き、館を作る。

9枚のマップタイルから「1F Hall (1Fホール)」のタイルを抜き、場に出します。その後、8枚のタイルをよくシャッフルし、箱女プレイヤーの左隣のプレイヤーから1枚ずつ引いて、引いたタイルの裏と、場に出ているいずれかのタイルの裏にある扉が最低1カ所向き合っ形に繋がるように配置します。マップタイルの向きは自由です。向かい合ったドアは通行可能、向かい合っていないドアは通行不可となります。

引いたタイルが「2F Hall (2Fホール)」ないし「Basement (地下室)」だった場合は、1Fにあたるタイル群と少し離れた場所に配置します。「2Fホール」が配置された後は、引いたタイルを2Fの扉に繋いでも構いません。9枚のタイルを全て置き終わったら、全員の訪問者トークンを「玄關」に配置します。

※ポイント:「怨」の文字があるマップタイルのいずれかが箱女のスタート地点です。

### ③ 「空箱」チップ15枚を一箇所に固めておく。

空箱は、セットアップ時には館には配置されません。物除チップを固めた山の中から、空箱(×のマークの付いた箱の絵)のチップ15枚を抜き、邪魔にならない場所に積み上げておきます。

### ④ 鍵番号を決め、金庫カードに伏せて置く。

物除チップの山の中から、鍵番号(金庫と数字の書かれたもの)チップ6枚を抜き、そのうち3枚を任意に進んで、裏にして「金庫カード」の上に3つ並べて配置します。選んだ3枚の数字が、ダイヤル式金庫が開く鍵番号になります。残りの使わなかった鍵番号チップは、箱の中に伏せて入れておきます。

### ⑤ 弱点を決め、箱女カードに伏せて置く。

物除チップの山の中から、討伐情報(アイテムの上に赤の斜線が入ったもの)のチップ3枚を抜き、任意に1枚を選んで、箱女カードの「弱点」欄に裏向きに配置します。「弱点」に配置したアイテムが、箱女を討伐可能な弱点になります。残りの使わなかった討伐アイテム情報チップ2枚は、箱の中に伏せて入れておきます。

### ⑥ 「金庫」「鍵束」「亡骸」「箱女」チップを抜いておく。

上記4チップは、初期位置がランダムでないチップです。これから配置するので、物除チップの山の中から抜いてください。

### ⑦ 「金庫」チップを、書斎の中にある物除「書斎机の足元」に置く。

金庫チップを「Study (書斎)」のあるマップタイルの物除「書斎机の足元」に、他と混同しないようオモテ(金庫の絵の面)向きに配置します(ゲーム開始時に裏にします)。金庫チップは箱女がチカラ「モノガゴク」を使うと移動しますが、基本的に固定となります。

### ⑧ 「鍵束」チップを解説カードの金庫の上に置く。

鍵束チップを、解説カードの「ダイヤル錠の金庫」のイラストの上に置きます。

### ⑨ 「箱女」「亡骸」を除く残りのチップをよく混ぜ、館の各所の物除に伏せ置く。

「空箱」「箱女」「亡骸」以外の、現段階で使っていない物除チップを全て箱の中に入れ、蓋をしてよく振ってシャッフルした後、館の各所にある物除(四角の白い枠)に裏向きに置いていきます。

※ポイント:これまでの工程に間違いがなければ、1箇所だけ物除チップを置けない物除ができます。

— 全訪問者は目を閉じ、以下は箱女が行う —

以降、訪問者プレイヤーが知っているのはゲームが成立しないチップの配置を行います。訪問者プレイヤーは全員目を閉じて、箱女プレイヤーの準備が終わるのを待ちます。

### ⑩ 「亡骸」チップを館の任意の物除に置く。

亡骸チップを、館の任意の物除に裏向きに置きます。極力、訪問者から遠く、かつ、見つからなそうな場所が理想的です。

### ⑪ 「亡骸」チップを置いた物除にあったチップを、館の空いている物除に伏せ置く。

亡骸チップを置いた物除にあった物除チップを、まだチップが置かれていない物除が一箇所あるはずなので、その物除に移動させます(あるいは、何も置かれていなかった物除に亡骸チップを置いて構いません)。

### ⑫ 「箱女」チップを、「怨」の文字のある部屋のいずれかに伏せ置く。

箱女チップを、「怨」の印のあるKidsRoom(子供部屋)かRedRoom(赤い部屋)にある物除に裏向きに配置します。箱女は移動する際、移動先の部屋にある物除チップのオモテ面を全て確認してから潜伏先を決められますので、このルールに則り、最初に箱女チップを配置する部屋を決めたら、その部屋の物除チップを全て確認の上、潜む物除を決定してください。

### ⑬ 「箱女」チップを置いた物除にあったチップを、箱女カードの「居所」に伏せ置く。

箱女チップを配置した物除にあった物除チップを、箱女カードの「居所」に裏のまま配置します。

— 全訪問者は目を開ける —

⑬、⑭の配置を終えたら、箱女プレイヤーは訪問者プレイヤーに声をかけ、目を開けてもらいます。

### ⑭ 手記のカードNo.1~N0.10を並べて配置する。

手記カード10枚を、訪問者プレイヤーが居やすい場所に、番号順に並べます。

### ⑮ 箱女は山札から3枚を引き、1枚を選ぶ。

箱女は、ゲーム中に開放される恐ろしいチカラのうち1つを、最初から使うことができます。箱女プレイヤーは、裏面に「ハコオンナノチカラ」と記されたモノクロのカード10枚をよくシャッフルし、上から3枚を取り、その内容を自分だけが確認して、3枚のうち1枚を選んで手札にしてください。この1枚が、最初から使うことのできるチカラです。本来、チカラが解放されるには、同名の手記チップが開示されていなければなりません。最初に所持しているチカラは、この制約を受けません(必要開示枚数の制限は受けません)。残りの9枚は再びよくシャッフルした後に、裏面の赤い色のカード「ゼツボウノジカン」を1番下に入れて、山札とします。

### ⑯ 訪問者トークンを1Fホールに設置する。

最後に、金庫チップを裏返し、物音チップと物音トークンをテーブルの中央に置いたら、玄關にある訪問者トークンを全て1Fホールへと移動させます。

「バタン!!」大きな音を立て、玄關の扉が閉じてしまう。次にこの扉が開くのは、生きている人間がこの館からいなくなった時だ。もう誰も……この館から出られない。ようこそ、ハコオンナの館へ」箱女プレイヤーがそう読み上げて、箱女プレイヤーの左隣のプレイヤーから、ゲームを開始します。

## 《ハコオンナ インスト用マニュアル》 Ver.2.0

このマニュアルは、ゲームを始めるのに必要な最低限のルールのみを抽出した略式のもの。インストや、ゲームの全体像を把握するのにご利用ください。

「ハコオンナ」は、テーブルトークRPGに近い、1対多構成のゲームであり、ルールを100%理解しているのが持ち主1人でなくても機能します。ですので、初回は持ち主が1人プレイの「箱女」を、他のプレイヤーは集団側の「訪問者」をプレイし、持ち主がこのマニュアルでインストを行うことを推奨します。

このマニュアルに記載されているルールやデータは、訪問者側のプレイヤーがゲームをとりあえず開始するにも必要不可欠な、重要度の高いルールです。

<ゲームの概要と目的>⇒イキノコルミチ⇒手番の説明

⇒チップの種類と効果⇒ハコオンナノチカラ

……の順に、極力抜けがないように説明してください。

※注意:ゲームの準備が終わってしまっても効果等が確認できないカードやチップが多くあります。インストは実際にチップやカードを確認しながら、ゲームの準備前に行うことを推奨します。

### ■ ゲームの概要と目的

#### ゲーム概要

- ・物除に潜む鬼(箱女)を見つけたらアウトの『逆かくれんぼ』。
- ・鬼(箱女)役1人と、館方の脱出を試みる訪問者役に分かれてゲームを行う。

#### ゲームの目的

- 箱女側(1人):訪問者を全滅させる。
- 【勝利条件】訪問者の全滅。訪問者側の全勝利条件が達成不可。訪問者の投了。
- 訪問者側(複数):館から無事脱出する。
- 【勝利条件】生きて「イキノコルミチ」のいずれかを達成する。

### ■ 手番の説明

#### 訪問者の時間

##### 物音トークンを積む

物音チップの突起の上に物音トークンを重ねて積む。パスする場合、トークンを積まずに握って次の訪問者へ。

上手く積めた 崩してしまった

<以下の3つの行動のいずれか1つを行う>

- 部屋を移動する
    - 今自分がいる部屋から、扉同士が向かい合った状態で隣接している部屋へ移動する。または【物置→地下】【1Fホール→2Fホール】の間を移動する。
  - 物除を覗き込む
    - 自分がいる部屋にある物除チップのオモテ面(目ではない面)を自分だけ確認し、その内容を合わせた処理を行う。取得可能なものは取得しても良い。チップがその場から無くなる場合、代わりに物除に空箱チップが所持しているチップを裏向きに置く。
  - アイテムを使う
    - 使用を宣言して行動消費アイテムの効果を発動する。
- <行動を使わない行動(何度でも可能)>
- 同室内の訪問者にチップを見せる/渡す。
  - 何も無い物除にチップを裏向きに捨てる。
  - 所持しているチップを宣言する(括弧に限らない)。
- ⇒行動終了宣言後、時計回りに次の訪問者の手番を開始する。

#### 箱女の時間

- 嘆き叫ぶ(任意)
    - 自分の隠れている部屋を指さすかわりに山札(ハコオンナノチカラ)一枚引く。引いたチカラに該当する手記チップが公開されていれば手札に加える(ない場合山札の下へ)。
  - チカラをセットする/回収する(任意)
    - 2箇所あるツカウチカラ(箱女カードの上下)に手札から1枚、伏せた状態でチカラをセット。あるいはセットしたチカラを手札に回収する。
- 訪問者は目を閉じる —
- 1~4のチカラを使う(任意)
    - ツカウチカラに1~4のチカラが有る場合、ここでは使用しなくても構いません。使用したチカラは手札に戻す。
  - 移動する(任意)
    - 今いる物除から最大1部屋分移動する。箱女カードの「居場所」にある物除チップを元あった物除に戻した後、箱女チップを移動する先の物除に配置。その物除にあったチップを箱女カードの「居場所」に置く。
- 訪問者は目を開ける —
- 箱女の時間を終了し、物音トークンを崩した訪問者から、「訪問者の時間」を開始する。

- チップの種類と効果
  - 【物音チップ】物音トークンを乗せるチップ
  - 【物音チップ】物音チップ以外の全てのチップ。
  - 【空箱チップ】※取得不可  
アイテムを取得した際、代わりに置くチップ。「×」の面を下向きに置く。
  - 【箱女チップ】※即開示  
箱女プレイヤーが操作する箱女本体。覗き込むと死ぬ。
  - 【箱人チップ】※即開示  
死んだ訪問者が操作する箱女の新しい友達。覗き込むと死ぬ。
  - 【手記チップ】※即開示  
新たなチカラの封印を解く10種のチップ。発見次第即該当する手記カード上に乗せる。
  - 【鍵番号チップ】※取得可  
ダイヤル式金庫の番号を決める1~6のチップ。金庫は順不同の3つの番号で開く。
  - 【ダイヤル式金庫チップ】※取得不可  
覗き込んだ際、3つの番号を宣言する。3つの番号が順不同で合致すれば「鍵束」が手に入る。

- 鍵束チップ ※取得可  
ダイヤル式金庫を開ければ手に入る。所持した状態で「秘密の脱出口」を覗き込みれば脱出成功。
- 秘密の脱出口チップ ※取得不可  
「鍵束」を所持して覗き込みれば脱出成功。
- 亡骸チップ ※取得不可  
「メリーさん人形」を所持した状態で覗き込みれば脱出成功。箱女が任意の物除に置く。
- メリーさん人形チップ ※取得可  
所持した状態で「亡骸」を覗き込みれば脱出成功。チカラで所持が露見し、ペナルティがある。
- 討伐情報チップ ※取得可  
「白木の杭無効」「ガソリン無効」「錆びた鎖無効」箱女に無効な討伐アイテムが判明するチップ。
- 討伐アイテムチップ ※取得可  
「白木の杭」「ガソリン」「錆びた鎖」行動消費して物除を指定すると物除チップを破壊。使い捨て。
- 怪しい護符チップ ※取得可  
ツカウチカラに置かれたハコオンナノチカラを1つ指定して破壊。行動消費で使用。使い捨て。
- 消火器チップ ※取得可  
割り込みで使用。「箱女の時間」をパスさせる。使い捨て。

- ハコオンナノチカラ
  - 【アナタノパニ】発動:箱女の時間 条件:5枚 瞬間内の任意の物除に瞬間移動。
  - 【ウシロニイル】発動:割り込み 条件:6枚/8枚 物音トークンを倒した瞬間、同室内にいたら死ぬ。
  - 【イツワリノコエ】発動:質問時 訪問者アイテムでの質問にウソをつけるようになる。
  - 【スグニイカサ】発動:箱女の時間 条件:3枚 2歩移動。
  - 【ココアアケテ】発動:割り込み 条件:5枚 強制的に、その部屋のいずれかの物除を覗かせる。
  - 【デンワガナル】発動:割り込み 「リビングに移動」以外の行動が取れなくなる。
  - 【アカナイピラ】発動:箱女の時間 通行不可の扉を作る。次の箱女の時間を解除。連続して使えない。
  - 【ソノコガホシイ】発動:割り込み 手番の訪問者の所持するアイテムかチップを1つ奪う。
  - 【ゼツボウノジカン】発動:即座 赤い札。山札の、次の2枚のチカラを、手記チップの有無に関わらず手札に加える。
  - 【モノガゴク】発動:箱女の時間 任意の部屋の同室内の物除チップを入れ替え、中身を確認する。
  - 【ワタシメーサン】発動:割り込み 「メリーさん人形」を所持している訪問者は、以後物音トークンを2つ積む。