

進化したゾンビサバイバルゲーム

ADBANG!!

「ADBANG!!」 ルール説明書Ver.2.0
プレイ人数: 3~6人 対象年齢: 5歳以上

■ 内容物:

| | |
|------------------|-----------------|
| ゾンビ2体カード (赤) × 2 | ゾンビカード (緑) × 18 |
| 警官2体カード (赤) × 2 | 警官カード (緑) × 12 |
| 市民カード (赤) × 1 | 市民カード (緑) × 6 |
| 核爆弾カード (赤) × 1 | |

ストーリー

超AHHBANGな昼下がり。街はいつものゾンピタウン。
悲鳴に銃声、うなり声、さらに増えてる大歓声。
街に溢れ出た男たちが、そこらじゅうで楽しい食事を開いてる。
でもごめんさい？ 私、ゾンピ・バイキングには興味が無いの。
だって、ディナーにフルコースを予約済みなんですもの！！

ゲームの目的:

このゲームは、ゾンピの溢れる街から、
より多くの生存者を残したものが勝者となるゲームです。
手札にあるゾンピカードで他のプレイヤーの市民カードを喰らい、
警官カードでゾンピを倒し、タイミングを見計らって市民を逃がします。
でも、そう簡単に逃げられると思ったら大間違いで……。

準備: ……はAHHBANGと変わらない。

ゲームに参加するすべてのプレイヤーに、
ゾンピカード (緑) × 3 枚
警官カード (緑) × 2 枚
市民カード (緑) × 1 枚

のカードを配布する。

次に、裏面が赤のカード全てをよく混ぜ、
全プレイヤーに裏のまま一枚ずつ配布する。
配布後、残った裏面が赤のカードがある場合は、裏のまま、
テーブルの全プレイヤーが確認できる場所に置く。
各プレイヤーは、配られた緑6枚、赤1枚、合計7枚のカードを、
他のプレイヤーにオモテを見られないように手札にする。
これで舞台は整った。さあゲームを始めよう。

プレイの流れ:

親の決定。 ……はAHHBANGと変わらない。

参加するプレイヤーの中で、「最も最近ゾンピ映画を見た人」から
時計回りの順に1ターンずつ交代で親を行う。

カードの提出 ……はAHHBANGと変わらない。

親から時計回りの順で、自分の手札から1枚のカードを選び、
伏せた状態でテーブルに出していく。

(このとき選ぶカードは、裏が赤のカードでもかまわない)

全てのプレイヤーが1枚のカードをテーブルに置き終えたら、
カードの開示を行う。

カードの開示 ……はAHHBANGと変わらない。

親から順に時計回りに、自分の出したカードをオモテにしておく。

このとき、自分がオモテにするカードが

ゾンピの場合は「AHHHH!」、
警官の場合「BANG!」、
市民の場合「KYAAA!」、
ゾンビ2体の場合は「AHHH! AHHH!」、
警官2人の場合は「BANG! BANG!」、
核爆弾の場合は「BOOOM!」

と声を出しながらカードをオモテにする。

生存者の判定 NEW!

テーブル上のゾンピ、警官の数をチェックし、以下の表を参考に
生存者の判定を行う。複数の項目に該当するケースでは、
上位のものを優先する。

| | |
|---------|--|
| ・核爆弾 | : テーブルに核爆弾が出た場合。 核爆弾で街ごと焼き払われる。 テーブルに出ているカードは全て生き残らない。 |
| ・ゾンピ=0 | : ゾンピがテーブル上に1匹もない場合。 テーブルにいる市民、警官は全て生き残る。 |
| ・ゾンピ<警官 | : ゾンピより警官のほうが多い場合。 警官がすべてのゾンピを撃ち殺す。 テーブルにいる市民、警官は全て生き残る。 |
| ・ゾンピ>警官 | : ゾンピのほうが警官より多い場合。 ゾンピが全ての市民、警官を食い殺す。 市民も警官も生き残らない。 |
| ・ゾンピ=警官 | : ゾンピの数と、警官の数が同じ場合。 このターンの生存者の判定は「持ち越し」となる。 テーブル上のカードはすべてそのままの状態で、 次のターンに移行する。 次のターンのゾンピ、警官の数のチェックには、 テーブル上のゾンピ、警官すべてをカウントする。 |

生き残ったカードは「縦」、死んだカード、ゾンピカードは「横」にして、
全員に見える状態で自分の手元に置く。(持ち越しになっていない、
判定の済んだカードは、以降テーブル上のカードとしてカウントしない)

生存者の判定が終わったら、親を左隣の人に交代し、
残った手札を使って「カードの提出」からのターンを繰り返す。

ゲームの終了

7回の「生存者の判定」が終了し、
全てのプレイヤーの手札がなくなった時点でゲーム終了となる。
「持ち越し」が発生したまま、ゲーム終了までに決着が
つかなかった時は、持ち越された市民も警官も生き残らない。

生き残った警官がいるプレイヤーは警官1人につき1ポイント、
生き残った市民がいるプレイヤーは5ポイントを獲得し、
最もポイントを多く獲得したプレイヤーがゲームの勝者となる。

最もポイントを多く獲得したプレイヤーが複数いる場合は、
肩を叩き合って互いの生存を喜び合うが、生き残りをかけて
もう一度初めからADBANG!!を楽しむとよいだろう。

開発元: EJIN研究所 / 江神号

mail daioujou@hotmail.com

キャラクターイラスト: 芝